**DOCUMENTACIÓN EXTERNA**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nombre de la clase:** inicio\_sesion | | | | **Tipo:** java pública | |
| **Paquete:** frames | | | | **Autor(es):**  René Navarrete Tenco | |
| **Fecha:** Marzo 2018 | | | | Luis Rivas Duran | |
| **Descripción de la clase:**  Esta clase permite que el cliente, los trabajadores o el administrador inicie sesión con sus credenciales, además permite, registrarse, minimizar la pantalla y el cierre de la aplicación. | **Variables** | | | **Métodos** | |
| **Nombre** | **Tipo** | **Descripción** | **Nombre** | **Descripción** |
| cv | Global de clase config\_ventana | Almacena un objeto que permite la interacción con las interfaces de la aplicación. | inicio\_sesion | Constructor |
| basedatos | Local de clase  conexion | Almacena un objeto que permite la conexión con la base de datos. | iniciar\_sesion | Método iniciar sesion, actividades:  Este método define si el usuario que va ingresar es: administrador, empleado o usuario. |
| ID | Local String | Esta variable se inicializada con un valor null. | verifica\_cliente | Método verifica cliente, actividades:  Este método es llamado después de que se comprueba que el usuario ingresado no es:   * Administrador   Se encarga de deducir si el usuario ingresado es:   * Trabajador * Cliente |
| ulrtrabajador | Local String | Almacena la consulta que se va a realizar dentro de la base de datos. | verifica\_campos | Método verifica campos, actividades:   * Verifica que los campos en iniciar sesión no estén vacíos. * Si lo están, manda un mensaje de error. * Si hace falta la contraseña, manda mensaje indicándolo. * Si hace falta el usuario, manda mensaje indicándolo. * Si no hace falta nada, devuelve un valor true. |
| datotrabajador | Local ResultSet | Almacena el resultado obtenido de la base de datos. | btn\_ingreso | Método del botón ingreso, actividades:   * Al presionar verifica si el método verifica campos devolvió un valor true * Si, si, desencadena el método iniciar sesión. * Si ocurre un error, imprime en consola el error. |
| url | Local String | Almacena la consulta que se va a realizar dentro de la base de datos. | btn\_usuarioregistro | Método del botón para registrarse como usuario, actividades:   * Al presionar, lleva al formulario de registro. * Cierra la actual ventana. |
| dato | Local ResultSet | Almacena el resultado obtenido de la base de datos. | btn\_minimizar | Método del botón minimizar, actividades:   * Minimiza la pantalla. |
| contraseña | Local String | Almacena la contraseña en valor string la cual es obtenida del valor resultset. | btn\_salir | Método del botón salir, actividades:   * Cierra la ventana y termina el proceso de ejecución de la aplicación. |
| TeclaPresionada | Local char | Almacena el código clave de una tecla sobre el teclado. | foco\_usuario | Método del foco usuario, actividades:  \*-Sirve como guía para que al presionar la tecla "enter", se ejecute  \* la función del botón ingreso. |
| btn\_ingreso | Privada Global JButton | Almacena los datos y características del componente del mismo nombre. | foco\_contraseña | Método del foco contraseña, actividades:  \*-Sirve como guía para que al presionar la tecla "enter", se ejecute  \* la función del botón ingreso. |
| btn\_minimizar | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_salir | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_usuario | Privada Global JButton |  |  |
| img\_fondo | Privada Global JLabel |  |  |
| iniciar\_sesion | Privada Global JPanel |  |  |
| msj\_registrate | Privada Global JLabel |  |  |
| txt\_contraseña | Privada Global JPasswordField |  |  |
| txt\_usuario | Privada Global JTextField |  |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nombre de la clase:** registro\_cliente | | | | **Tipo:** java pública | |
| **Paquete:** frames | | | | **Autor(es):**  René Navarrete Tenco | |
| **Fecha:** Marzo 2018 | | | | Luis Rivas Duran | |
| **Descripción de la clase:**  Este método le permite a un cliente no registrado, registrarse en la plataforma para hacer uso de ella. | **Variables** | | | **Métodos** | |
| **Nombre** | **Tipo** | **Descripción** | **Nombre** | **Descripción** |
| op | Global de clase config\_ventana | Almacena un objeto que permite la interacción con las interfaces de la aplicación. | registro\_cliente | Constructor |
| basedatos | Global de clase  conexion | Almacena un objeto que permite la conexión con la base de datos. | verifica | Método verifica, actividades:  Este método verifica, que, al dar clic en listo, los campos no se  encuentren vacíos, de ser así regresa un valor booleano falso, si no retorna un true. |
| estado | Global int | Guarda el valor de un estado. | validausuario | Método valida usuario, actividades:   * Verifica que el usuario ingresado en el registro no exista   en la base datos.   * Si ya existe arroja un mensaje de que este ya se encuentra ocupado. |
| url | Local String | Almacena la consulta que se va a realizar dentro de la base de datos. | registracliente | Método registra cliente, actividades:  Agrega en la base de datos, el usuario que lleno el formulario y los datos en él. |
| dato | Local ResultSet | Almacena el resultado obtenido de la base de datos. | reset | Método reset, actividades:  Este método reinicia las variables a su estado original después de ocupar el formulario. |
| TeclaPresionada | Local char | Almacena el código clave de una tecla sobre el teclado. | letrero | Método letrero, actividades:  Asigna una imagen de letrero y de cabera al formulario de acuerdo al índice recibido por parámetro. |
| box\_ubicacion | Privada Global JComboBox | Almacena los datos y características del componente del mismo nombre. | accionbotones | Método acción botones, actividades:   * Conecta con la base de datos. * Establece condición. * Si el estado es igual a 1, agrega cliente. * Si es igual a 2, actualiza, modifica cliente. * Si es igual a 3, elimina cliente. |
| btn\_listo | Privada Global JButton | btn\_listo | Método botón listo, actividades:  Este método desencadena el método acción botones.   * Verifica el estado. * Si el estado es igual a 20, quiere decir que el usuario es quien se registra personalmente. * Si no, es el administrador quien lo registra. * Verifica si el estado es igual a 1(agregar), corrobora en la base de datos que el usuario no exista. * Si el estado es diferente de 1, entonces modifica o eliminara. |
| btn\_minimizar | Privada Global JButton | modifica | Método modifica, actividades:  Este método asigna a variables globales, los valores de los parámetros recibidos y los coloca en los componentes correspondientes. |
| btn\_salir | Privada Global JButton | foco\_contraseña | Método del foco contraseña, actividades:  Sirve como guía para que al presionar la tecla "enter", se ejecute la función del botón ingreso. |
| btn\_volver\_inicio | Privada Global JButton | btn\_volver\_inicio | Método del botón volver inicio, actividades:   * Al presionar, lleva al inicio de sesión. * Cierra la actual ventana. |
| img\_fondo | Privada Global JLabel | btn\_minimizar | Método del botón minimizar, actividades:  Minimiza la pantalla. \*/ |
| img\_letrero | Privada Global JLabel | btn\_salir | Método del botón salir, actividades:  Cierra la ventana y termina el proceso de ejecución de la aplicación. |
| img\_titulo | Privada Global JLabel | colocaID | Método coloca id, actividades:   * Declara una variable de tipo base de datos. * Se conecta con la base de datos. * Declara variable de tipo string que almacena la consulta. * Almacena el resultado de la consulta en una variable de tipo int. * Coloca el resultado en el textfield txt\_ID |
| msj\_comprobacion | Privada Global JLabel | generarID | Método genera id, actividades:  Desencadena el método coloca id. |
| msj\_inicio\_sesion | Privada Global JLabel | agregaestado | Método agrega estado, actividades:  Este método asigna a la variable global estado, el valor recibido por parámetro. |
| pnl\_registro | Privada Global JPanel |  |  |
| txt\_ID | Privada Global JTextField |  |  |
| txt\_confirma\_contraseña | Privada Global JPasswordField |  |  |
| txt\_contraseña | Privada Global JPasswordField |  |  |
| txt\_email | Privada Global JTextField |  |  |
| txt\_materno | Privada Global JTextField |  |  |
| txt\_nombre | Privada Global JTextField |  |  |
| txt\_paterno | Privada Global JTextField |  |  |
| txt\_usuario | Privada Global JTextField |  |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nombre de la clase:** registro\_trabajador | | | | **Tipo:** java pública | |
| **Paquete:** frames | | | | **Autor(es):**  René Navarrete Tenco | |
| **Fecha:** Marzo 2018 | | | | Luis Rivas Duran | |
| **Descripción de la clase:**  Este formulario le permite al administrador de la aplicación agregar nuevos trabajadores para que estos inicien sesión con su nombre de usuario y su id correspondiente para hacer uso de la aplicación. | **Variables** | | | **Métodos** | |
| **Nombre** | **Tipo** | **Descripción** | **Nombre** | **Descripción** |
| op | Global de clase config\_ventana | Almacena un objeto que permite la interacción con las interfaces de la aplicación. | registro\_trabajador | Constructor |
| basedatos | Global de clase  conexion | Almacena un objeto que permite la conexión con la base de datos. | verifica | Método verifica, actividades:  Este método verifica, que, al dar clic en listo, los campos no se  encuentren vacíos, de ser así regresa un valor booleano falso, si no retorna un true. |
| estado | Global int | Guarda el valor de un estado. | validausuario | Método valida usuario, actividades:   * Verifica que el usuario ingresado en el registro no exista   en la base datos.   * Si ya existe arroja un mensaje de que este ya se encuentra ocupado. |
| url | Local String | Almacena la consulta que se va a realizar dentro de la base de datos. | registratrabajador | Método registra trabajador, actividades:  Agrega en la base de datos, el usuario que lleno el formulario y los datos en él. |
| dato | Local ResultSet | Almacena el resultado obtenido de la base de datos. | reset | Método reset, actividades:  Este método reinicia las variables a su estado original después de ocupar el formulario. |
| box\_fin\_turno | Privada Global JComboBox | Almacena los datos y características del componente del mismo nombre. | letrero | Método letrero, actividades:  Asigna una imagen de letrero y de cabera al formulario de acuerdo al índice recibido por parámetro. |
| box\_inicio\_turno | Privada Global JComboBox | accionbotones | Método acción botones, actividades:   * Conecta con la base de datos. * Establece condición. * Si el estado es igual a 1, agrega trabajador. * Si es igual a 2, actualiza, modifica trabajador. * Si es igual a 3, elimina el trabajador. |
| btn\_listo | Privada Global JButton | btn\_listo | Método botón listo, actividades:  Este método desencadena el método acción botones. |
| btn\_minimizar | Privada Global JButton | modifica | Método modifica, actividades:  Este método asigna a variables globales, los valores de los parámetros recibidos y los coloca en los componentes correspondientes. |
| btn\_salir | Privada Global JButton | btn\_volver\_inicio | Método del botón volver inicio, actividades:   * Al presionar, lleva al inicio de sesión. * Cierra la actual ventana. |
| btn\_volver\_inicio | Privada Global JButton | btn\_minimizar | Método del botón minimizar, actividades:  Minimiza la pantalla. \*/ |
| img\_fondo | Privada Global JLabel | btn\_salir | Método del botón salir, actividades:  Cierra la ventana y termina el proceso de ejecución de la aplicación. |
| img\_letrero | Privada Global JLabel | colocaID | Método coloca id, actividades:   * Declara una variable de tipo base de datos. * Se conecta con la base de datos. * Declara variable de tipo string que almacena la consulta. * Almacena el resultado de la consulta en una variable de tipo int. * Coloca el resultado en el textfield txt\_ID |
| img\_titulo | Privada Global JLabel | generarID | Método genera id, actividades:  Desencadena el método coloca id. |
| msj\_comprobacion | Privada Global JLabel | agregaestado | Método agrega estado, actividades:  Este método asigna a la variable global estado, el valor recibido por parámetro. |
| pnl\_registro | Privada Global JPanel |  |  |
| txt\_ID | Privada Global JTextField |  |  |
| txt\_materno | Privada Global JTextField |  |  |
| txt\_nombre | Privada Global JTextField |  |  |
| txt\_paterno | Privada Global JTextField |  |  |
| txt\_rfc\_establecimiento | Privada Global JTextField |  |  |
| txt\_sueldo | Privada Global JTextField |  |  |
| txt\_usuario | Privada Global JTextField |  |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nombre de la clase:** administrador | | | | **Tipo:** java pública | |
| **Paquete:** frames | | | | **Autor(es):**  René Navarrete Tenco | |
| **Fecha:** Marzo 2018 | | | | Luis Rivas Duran | |
| **Descripción de la clase:**  Abre el panel de administrador en el cual se pueden hacer las operaciones tanto del cliente como las del trabajador y otras exclusivas. | **Variables** | | | **Métodos** | |
| **Nombre** | **Tipo** | **Descripción** | **Nombre** | **Descripción** |
| op | Global de clase config\_ventana | Almacena un objeto que permite la interacción con las interfaces de la aplicación. | administrador | Constructor |
| alinear | DefaultTableCellRenderer | Variable que ayuda a alinear el contenido dentro de la tabla. | oculta\_componentes | Método que oculta componentes, actividades:  Este método oculta componentes al inicializar el programa. |
| table | JTable | Declaración de la tabla. | inserta\_nombre\_usuario | Este método coloca el nombre del usuario que recibe por parámetro en el TextField que se encuentra en el panel menú. |
| scroll | JScrollPane | Declaración del scroll de la tabla que le permite el crecimiento, vertical y horizontal. | frases | Este método hace visible la etiqueta que coloca imágenes de frases aleatorias |
| Screen | Global Toolkit | Esta variable ayuda a colocar el icono de la aplicación. | btn\_volver\_inicio | Método del botón volver inicio, actividades:   * Al presionar, lleva al inicio de sesión. * Cierra la actual ventana. |
| SizeScreen | Global Dimension | Obtiene las dimensiones de la pantalla. | btn\_minimizar | Método del botón minimizar, actividades:  Minimiza la pantalla. |
| HeightScreen | Global int | Obtiene el alto de la pantalla. | btn\_salir | Método del botón salir, actividades:  Cierra la ventana y termina el proceso de ejecución de la aplicación. |
| WidthScreen | Global int | Obtiene el ancho de la pantalla. | btn\_cafes | Método de menús, actividades:  Hace la consulta para obtener todos los productos de categoría café. |
| icon | Global Image | Coloca el icono de la aplicación. | btn\_postres | Método de menús, actividades:  Hace la consulta para obtener todos los productos de categoría postres. |
| estado | Global int | Guarda el valor de un estado. | btn\_sandwich | Método de menús, actividades:  Hace la consulta para obtener todos los productos de categoría sándwich. |
| url | Local String | Almacena la consulta que se va a realizar dentro de la base de datos. | btn\_pizza | Método de menús, actividades:  Hace la consulta para obtener todos los productos de categoría pizza. |
| modelo | DefaultTableModel | Declara un objeto que permite el acceso a los métodos para la creación de una tabla. | btn\_cereales | Método de menús, actividades:  Hace la consulta para obtener todos los productos de categoría cereales. |
| resultset | Local ResultSet | Almacena el resultado obtenido de la base de datos. | btn\_ensaladas | Método de menús, actividades:  Hace la consulta para obtener todos los productos de categoría ensaladas. |
| metadatos | ResultSetMetaData | Almacena los valores meta datos de la variable resultset. | agregar | Método de agregar, actividades:   * Hace la conexión con la clase conexión. * Realiza la consulta para agregar los datos creados en un formulario. |
| numeroColumnas | Local int | Almacena el numero de columnas obtenidas de la variable metadatos. | consultatablas | Método de consulta tablas, actividades:   * De acuerdo al botón presionado, del menú envía un url. * Ejecuta la consulta. * Crea la tabla. * Muestra la tabla en el panel tabla. * Alinea los datos de la tabla al centro. * Cierra la conexión con el servidor de la base de datos. |
| etiquetas | Object[] | Declara un arreglo del tamaño del número de columnas y guarda las etiquetas obtenidas del metadatos. | btn\_vertodo | Método de menús, actividades:  Hace la consulta para obtener todos los productos. |
| fila | Object[] | Declara un arreglo del tamaño del número de columnas. | btn\_ingredientes | Método de menús, actividades:  Hace la consulta para obtener todos los productos de categoría ingredientes. |
| posicion | Local int | Guarda el valor de la posición en el eje de las x del panel menú. | menu\_hamburguesa | Método dinámico, actividades:  Al hacer clic abre el panel correspondiente y lo desliza dependiendo de la posición en la que este. |
| a | Local de tipo clase atender | Almacena un objeto que permite la interacción con los métodos de la clase. | btnJugos | Método de menús, actividades:  Hace la consulta para obtener todos los productos de categoría jugos. |
| filaseleccionada | Local int | Almacena el numero de fila seleccionado de la tabla. | btn\_desayunos | Método de menús, actividades:  Hace la consulta para obtener todos los productos de categoría desayunos. |
| idorden | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | btn\_hamburguesas | Método de menús, actividades:  Hace la consulta para obtener todos los productos de categoría hamburguesas. |
| nombreorden | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | btn\_agregar | Método para agregar, actividades:   * Checa en qué estado se encuentra la aplicación en la sección de productos. * Si está en estado 1, agrega productos. * Si está en estado 2, agrega ingredientes. |
| categoria | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | btn\_eliminar | Método para eliminar, actividades:   * Checa en qué estado se encuentra la aplicación en la sección de productos. * Si está en estado 1, elimina productos. * Si está en estado 2, elimina ingredientes. |
| presentacion | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | vertuplaorden | Método para ver órdenes, actividades:   * Crea una variable de tipo atender. * Declara un índice para capturar la fila seleccionada. * Captura la fila seleccionada. * Consigue el modelo de la tabla. * Captura todos los datos de la fila seleccionada, los convierte a variables de tipo string. * Envía los datos al formulario de atender orden. * Posiciona el formulario en el centro de la pantalla. * Hace visible el formulario. |
| precio | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | vertuplaproductos | Método para ver productos, actividades:   * Crea una variable de tipo atender. * Declara un índice para capturar la fila seleccionada. * Captura la fila seleccionada. * Consigue el modelo de la tabla. * Captura todos los datos de la fila seleccionada, los convierte a variables de tipo string. * Envía los datos al formulario de atender orden. * Posiciona el formulario en el centro de la pantalla. * Hace visible el formulario. * Asigna letrero al formulario. * Asigna estado al formulario. |
| descuento | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | vertupla\_empleado | Método para ver empleado, actividades:   * Crea una variable de tipo atender. * Declara in índice para capturar la fila seleccionada. * Captura la fila seleccionada. * Consigue el modelo de la tabla. * Captura todos los datos de la fila seleccionada, los convierte a variables de tipo string. * Envía los datos al formulario de atender orden. * Posiciona el formulario en el centro de la pantalla. * Hace visible el formulario. |
| fecha | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | vertupla\_cliente | Método para ver ingredientes, actividades:   * Crea una variable de tipo atender. * Declara in índice para capturar la fila seleccionada. * Captura la fila seleccionada. * Consigue el modelo de la tabla. * Captura todos los datos de la fila seleccionada, los convierte a variables de tipo string. * Envía los datos al formulario de atender orden. * Posiciona el formulario en el centro de la pantalla. * Hace visible el formulario. |
| hora | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | btn\_modificar | Método del botón modificar, actividades.   * Verifica en qué estado se encuentra la variable. * Si es estado 1, modifica producto. * Si estado dos, modifica ingredientes. |
| total | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | btn\_acercade | Método del botón acerca de, actividades:   * Captura la posición del panel acerca de, en el eje x. * Condición, si la posición es menos a cero, hace visible los paneles con * información. Oculta el panel de la tabla. * Muestra el menú informativo de acerca de. |
| idcliente | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | btn\_ventas | Método del botón ventas, actividades:   * Captura la posición del panel acerca de, en el eje x. * Condición, si la posición es menos a cero, hace visible el panel de ventas. * Muestra el menú de ventas. |
| usuario | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | btn\_productos | Método del botón productos, actividades:   * Captura la posición del panel acerca de, en el eje x. * Hace visible: * Botón agregar. * Botón eliminar. * Botón modificar. * Box búsqueda. * Botón búsqueda. * Caja para escribir la búsqueda. * Condición, si la posición es menos a cero, hace visible el panel de productos. * Muestra el menú de productos. |
| nombrecliente | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | btn\_busqueda | Método búsqueda, actividades:   * Captura el número del índice del combo box. * Si el índice es 1 busca producto. * Si el índice es 2 busca ingrediente. * Hace una consulta de búsqueda, de acuerdo al índice obtenido. |
| apellidocliente | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | busquedaclic | Método que sirve como foco para el botón búsqueda, actividades:  Sirve como guía para que al presionar la tecla "enter", se ejecute  la función del botón búsqueda. |
| edificio | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | btn\_todasventas | Método mostrar todas las ventas, actividades:   * Declarara una variable sql de tipo string. * Envía la consulta al método consulta tablas. |
| aula | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | btn\_todasordenes | Método mostrar todas las ordenes, actividades:   * Declarara una variable sql de tipo string. * Envía la consulta al método consulta tablas. |
| transaccion | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | btn\_cliente | Método mostrar todos los clientes, actividades:   * Declarara una variable sql de tipo string. * Envía la consulta al método consulta tablas. |
| idtrabajador | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | btn\_ordenes | Método del botón órdenes, actividades:   * Captura la posición del panel acerca de, en el eje x. * Hace visible el botón atender. * Condición, si la posición es menos a cero, hace visible el panel de órdenes. * Muestra el menú de órdenes. * Oculta el menú principal |
| nombretrabajador | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | btn\_usuarios | Método del botón usuarios, actividades:   * Captura la posición del panel acerca de, en el eje x. * Hace visible el botón total de usuarios. * Condición, si la posición es menos a cero, hace visible el panel de usuarios. * Muestra el menú de usuarios. * Oculta el menú principal. |
| apellidotrabajador | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | btn\_entregadas | Método mostrar todas las ordenes, actividades:   * Declarara una variable sql de tipo string. * Muestra todas las ordenes con estado entregado. * Envía la consulta al método consulta tablas. |
| estadoorden | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | btn\_pendientes | Método mostrar todas las ordenes, actividades:   * Declarara una variable sql de tipo string. * Muestra todas las ordenes con estado pendiente. * Envía la consulta al método consulta tablas. |
| p | Local de tipo producto | Almacena un objeto que permite la interacción con los métodos de la clase. | corte\_caja | Método mostrar todas las ordenes, actividades:   * Declarara una variable sql de tipo string. * Calcula las ganancias obtenidas hasta ese momento. * Envía la consulta al método consulta tablas. * Muestra el resultado en el textfield txt\_ganancias. |
| id | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | btn\_corte\_caja | Desencadena el método corte de corte de caja. |
| nombre | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | atender | Método atender, actividades   * Declara una variable de tipo clase atender. * Posiciona el formulario a la mitad de la pantalla. * Hace visible el formulario. |
| tipo | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | btn\_atender | Desencadena el método atender. |
| precio | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | cuentausuarios | Método cuenta usuarios, actividades.   * Declara una variable de tipo clase conexión. * Conecta con la el servidor de la base de datos. * Declara variable tipo string, que almacena consulta. * Guardo lo obtenido en una variable resulset. * Transforma el valor obtenido a una variable integer. * Coloca el valor en el textfield total usuarios. |
| envase | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | btn\_total\_usuarios | Desencadena el método cuenta usuarios, |
| clasificacion | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | btn\_empleado | Método mostrar todos los empleados, actividades:   * Declarara una variable sql de tipo string. * Envía la consulta al método consulta tablas. |
| descuento | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. |  |  |
| existencia | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. |  |  |
| ingr | Local de tipo ingredientes | Almacena un objeto que permite la interacción con los métodos de la clase. |  |  |
| sueldo | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. |  |  |
| ap\_paterno | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. |  |  |
| ap\_materno | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. |  |  |
|  | establecimiento | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. |  |  |
| inicio\_turno | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. |  |  |
| fin\_turno | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. |  |  |
| cliente | Local de tipo registro\_cliente | Almacena un objeto que permite la interacción con los métodos de la clase. |  |  |
| contraseña | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. |  |  |
| ubicacion | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. |  |  |
| email | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. |  |  |
| TeclaPresionada | Local char | Almacena el código clave de una tecla sobre el teclado. |  |  |
| url | Local String | Almacena la consulta que se va a realizar dentro de la base de datos. |  |  |
| box\_busqueda | Privada Global JComboBox | Almacena los datos y características del componente del mismo nombre. |  |  |
| btn\_acercade | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_agregar | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_atender | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_busqueda | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_cafes | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_cereales | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_cliente | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_corte\_caja | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_desayunos | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_eliminar | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_ensaladas | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_entregadas | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_hamburguesas | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_ingredientes | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_jugos | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_minimizar | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_modificar | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_ordenes | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_pendientes | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_pizza | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_postres | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_productos | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_salir | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_sandwich | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_todasordenes | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_todasventas | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_total\_usuarios | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_trabajador | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_usuarios | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_ventas | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_vertodo | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_volver\_inicio | Privada Global JButton |  |  |
| img\_abajo | Privada Global JLabel |  |  |
| img\_acercade | Privada Global JLabel |  |  |
| img\_fondo\_admin | Privada Global JLabel |  |  |
| img\_fondo\_panel | Privada Global JLabel |  |  |
| img\_fondo\_panel\_ordenes | Privada Global JLabel |  |  |
| img\_fondo\_panel\_productos | Privada Global JLabel |  |  |
| img\_fondo\_panel\_ventas | Privada Global JLabel |  |  |
| img\_fondo\_ventas | Privada Global JLabel |  |  |
|  | img\_panel | Privada Global JLabel | Almacena los datos y características del componente del mismo nombre. |  |  |
| img\_panel\_ordenes | Privada Global JLabel |  |  |
| img\_panel\_usuarios | Privada Global JLabel |  |  |
| img\_ventas | Privada Global JLabel |  |  |
| lbl\_acercade | Privada Global JLabel |  |  |
| lbl\_frase | Privada Global JLabel |  |  |
| lbl\_ingresos | Privada Global JLabel |  |  |
| lbl\_totalusuarios | Privada Global JLabel |  |  |
| lbl\_usuario | Privada Global JLabel |  |  |
| menu\_hamburguesa | Privada Global JButton |  |  |
| pnl\_acercade | Privada Global JPanel |  |  |
| pnl\_acercade\_ | Privada Global JPanel |  |  |
| pnl\_gridproductos | Privada Global JPanel |  |  |
| pnl\_menu | Privada Global JPanel |  |  |
| pnl\_ordenes | Privada Global JPanel |  |  |
| pnl\_tabla | Privada Global JPanel |  |  |
| pnl\_usuarios | Privada Global JPanel |  |  |
| pnl\_ventas | Privada Global JPanel |  |  |
| pnlwallpaper | Privada Global JPanel |  |  |
| txt\_busqueda | Privada Global JTextField |  |  |
| txt\_ganancias | Privada Global JTextField |  |  |
| txt\_nombre | Privada Global JLabel |  |  |
| txt\_total\_usuarios | Privada Global JTextField |  |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nombre de la clase:** cliente | | | | **Tipo:** java pública | |
| **Paquete:** frames | | | | **Autor(es):**  René Navarrete Tenco | |
| **Fecha:** Marzo 2018 | | | | Luis Rivas Duran | |
| **Descripción de la clase:**  Este formulario le permite al cliente, ver los productos, ordenar, cancelar y modificar una orden, ver las ordenes entregadas, pendientes y el acceso a la información de la aplicación. | **Variables** | | | **Métodos** | |
| **Nombre** | **Tipo** | **Descripción** | **Nombre** | **Descripción** |
| op | Global de clase config\_ventana | Almacena un objeto que permite la interacción con las interfaces de la aplicación. | frases | Este método hace visible la etiqueta que coloca imágenes de frases aleatorias |
| alinear | DefaultTableCellRenderer | Variable que ayuda a alinear el contenido dentro de la tabla. | inserta\_nombre\_cliente | Este método coloca el nombre del usuario que recibe por parámetro en el TextField que se encuentra en el panel menú. |
| table | JTable | Declaración de la tabla. | menu\_hamburguesa | Método dinámico, actividades:  Al hacer clic abre el panel correspondiente y lo desliza dependiendo de la posición en la que este. |
| scroll | JScrollPane | Declaración del scroll de la tabla que le permite el crecimiento, vertical y horizontal. | btn\_productos | Método del botón productos, actividades:   * Captura la posición del panel acerca de, en el eje x. * Hace visible: * Botón agregar. * Botón eliminar. * Botón modificar. * Box búsqueda. * Botón búsqueda. * Caja para escribir la búsqueda. * Condición, si la posición es menos a cero, hace visible el panel de productos. * Muestra el menú de productos. |
| Screen | Global Toolkit | Esta variable ayuda a colocar el icono de la aplicación. | btn\_acercade | Método del botón acerca de, actividades:   * Captura la posición del panel acerca de, en el eje x. * Condición, si la posición es menos a cero, hace visible los paneles con * información. Oculta el panel de la tabla. * Muestra el menú informativo de acerca de. |
| SizeScreen | Global Dimension | Obtiene las dimensiones de la pantalla. | btn\_ordenes | Método del botón ordenes, actividades:   * Captura la posición del panel acerca de, en el eje x. * Hace visible el botón atender. * Condición, si la posición es menos a cero, hace visible el panel de órdenes. * Muestra el menú de órdenes. * Oculta el menú principal |
| HeightScreen | Global int | Obtiene el alto de la pantalla. | btn\_volver\_inicio | Método del botón volver inicio, actividades:   * Al presionar, lleva al inicio de sesión. * Cierra la actual ventana. |
| WidthScreen | Global int | Obtiene el ancho de la pantalla. | btn\_minimizar | Método del botón minimizar, actividades:  Minimiza la pantalla. |
| icon | Global Image | Coloca el icono de la aplicación. | btn\_salir | Método del botón salir, actividades:  Cierra la ventana y termina el proceso de ejecución de la aplicación. |
| estado | Global int | Guarda el valor de un estado. | btn\_vertodo | Método de menús, actividades:  Hace la consulta para obtener todos los productos. |
| posicion | Local int | Guarda el valor de la posición en el eje de las x del panel menú. | btn\_cafe | Método de menús, actividades:  Hace la consulta para obtener todos los productos de categoría café. |
| url | Local String | Almacena la consulta que se va a realizar dentro de la base de datos. | btnJugos | Método de menús, actividades:  Hace la consulta para obtener todos los productos de categoría jugos. |
| TeclaPresionada | Local char | Almacena el código clave de una tecla sobre el teclado. | btn\_postres | Método de menús, actividades:  Hace la consulta para obtener todos los productos de categoría postres. |
| sql | Local String | Almacena la consulta que se va a realizar dentro de la base de datos. | btn\_desayunos | Método de menús, actividades:  Hace la consulta para obtener todos los productos de categoría desayunos. |
| resultset | Local ResultSet | Almacena el resultado obtenido de la base de datos. | btn\_sandwich | Método de menús, actividades:  Hace la consulta para obtener todos los productos de categoría sándwich. |
| metadatos | ResultSetMetaData | Almacena los valores meta datos de la variable resultset. | btn\_pizza | Método de menús, actividades:  Hace la consulta para obtener todos los productos de categoría pizza. |
| numeroColumnas | Local int | Almacena el número de columnas obtenidas de la variable metadatos. | btn\_cereales | Método de menús, actividades:  Hace la consulta para obtener todos los productos de categoría cereales. |
| etiquetas | Object[] | Declara un arreglo del tamaño del número de columnas y guarda las etiquetas obtenidas del metadato. | btn\_ensaladas | Método de menús, actividades:  Hace la consulta para obtener todos los productos de categoría ensaladas. |
| fila | Object[] | Declara un arreglo del tamaño del número de columnas. | btn\_hamburguesas | Método de menús, actividades:  Hace la consulta para obtener todos los productos de categoría hamburguesas. |
| id | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | busquedaclic | Método que sirve como foco para el botón búsqueda, actividades:  Sirve como guía para que al presionar la tecla "enter", se ejecute  la función del botón búsqueda. |
| nombre | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | btn\_busqueda | Método búsqueda, actividades:   * Captura el número del índice del combo box.   Hace una consulta de búsqueda, de acuerdo al índice obtenido. |
| tipo | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | btn\_ordenar | Desencadena el método ver tupla productos. |
| precio | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | btn\_vertodo\_ordenes | Método de menús, actividades:   * Hace la consulta para obtener todas las ordenes. * Pone el estado en 2. |
| envase | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | btn\_entregadas | Método mostrar todas las ordenes, actividades:   * Declarara una variable sql de tipo string. * Muestra todas las ordenes con estado entregado.   Envía la consulta al método consulta tablas. |
| clasificacion | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | btn\_pendientes | Método mostrar todas las ordenes, actividades:   * Declarara una variable sql de tipo string. * Muestra todas las ordenes con estado pendiente.   Envía la consulta al método consulta tablas. |
| descuento | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | btn\_cancelar | Método botón cancelar, desencadena el método ver tupla productos si el estado es igual a dos. |
| existencia | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | oculta\_componentes | Método que oculta componentes, actividades:  Este método oculta componentes al inicializar el programa. |
| box\_busqueda | Privada Global JComboBox | Almacena los datos y características del componente del mismo nombre. | consultatablas | Método de consulta tablas, actividades:   * De acuerdo al botón presionado, del menú envía un url. * Ejecuta la consulta. * Crea la tabla. * Muestra la tabla en el panel tabla. * Alinea los datos de la tabla al centro.   Cierra la conexión con el servidor de la base de datos. |
| btn\_acercade | Privada Global JButton | vertuplaproductos | Método para ver productos, actividades:   * Crea una variable de tipo atender. * Declara un índice para capturar la fila seleccionada. * Captura la fila seleccionada. * Consigue el modelo de la tabla. * Captura todos los datos de la fila seleccionada, los convierte a variables de tipo string. * Envía los datos al formulario de atender orden. * Posiciona el formulario en el centro de la pantalla. * Hace visible el formulario. * Asigna letrero al formulario. * Asigna estado al formulario. |
| btn\_busqueda | Privada Global JButton | Almacena los datos y características del componente del mismo nombre. |  |  |
| btn\_cafe | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_cancelar | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_cereales | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_desayunos | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_ensalada | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_entregadas | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_hamburguesa | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_jugos | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_minimizar | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_ordenar | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_ordenes | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_pendientes | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_pizza | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_postres | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_productos | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_salir | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_sandwich | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_vertodo | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_vertodo\_ordenes | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_volver\_inicio | Privada Global JButton |  |  |
| img\_acercade | Privada Global JLabel |  |  |
| img\_fondo\_ciudad | Privada Global JLabel |  |  |
| img\_fondo\_ordenes | Privada Global JLabel |  |  |
| img\_fondo\_panel\_menu | Privada Global JLabel |  |  |
| img\_fondo\_productos | Privada Global JLabel |  |  |
| img\_ordenes | Privada Global JLabel |  |  |
| img\_panel\_productos | Privada Global JLabel |  |  |
| img\_usuario | Privada Global JLabel |  |  |
| lbl\_frase | Privada Global JLabel |  |  |
| lblus | Privada Global JLabel |  |  |
| menu\_hamburguesa | Privada Global JButton |  |  |
| pnl\_acercade | Privada Global JPanel |  |  |
| pnl\_informacion | Privada Global JPanel |  |  |
| pnl\_menu | Privada Global JPanel |  |  |
| pnl\_ordenes | Privada Global JPanel |  |  |
| pnl\_principal | Privada Global JPanel |  |  |
| pnl\_productos | Privada Global JPanel |  |  |
| pnl\_tabla | Privada Global JPanel |  |  |
| txt\_busqueda | Privada Global JTextField |  |  |
| txt\_usuario | Privada Global JTextField |  |  |
| walldownventas1 | Privada Global JLabel |  |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nombre de la clase:** trabajador | | | | **Tipo:** java pública | |
| **Paquete:** frames | | | | **Autor(es):**  René Navarrete Tenco | |
| **Fecha:** Marzo 2018 | | | | Luis Rivas Duran | |
| **Descripción de la clase:**  Esta interfaz le permite al trabajador, atender una orden, cobrar, agregar, eliminar y modificar un producto. | **Variables** | | | **Métodos** | |
| **Nombre** | **Tipo** | **Descripción** | **Nombre** | **Descripción** |
| op | Global de clase config\_ventana | Almacena un objeto que permite la interacción con las interfaces de la aplicación. | trabajador | Constructor |
| alinear | DefaultTableCellRenderer | Variable que ayuda a alinear el contenido dentro de la tabla. | oculta\_componentes | Método que oculta componentes, actividades:  Este método oculta componentes al inicializar el programa. |
| table | JTable | Declaración de la tabla. | inserta\_nombre\_usuario | Este método coloca el nombre del usuario que recibe por parámetro en el TextField que se encuentra en el panel menú. |
| scroll | JScrollPane | Declaración del scroll de la tabla que le permite el crecimiento, vertical y horizontal. | frases | Este método hace visible la etiqueta que coloca imágenes de frases aleatorias |
| Screen | Global Toolkit | Esta variable ayuda a colocar el icono de la aplicación. | btn\_volver\_inicio | Método del botón volver inicio, actividades:   * Al presionar, lleva al inicio de sesión. * Cierra la actual ventana. |
| SizeScreen | Global Dimension | Obtiene las dimensiones de la pantalla. | btn\_minimizar | Método del botón minimizar, actividades:  Minimiza la pantalla. |
| HeightScreen | Global int | Obtiene el alto de la pantalla. | btn\_salir | Método del botón salir, actividades:  Cierra la ventana y termina el proceso de ejecución de la aplicación. |
| WidthScreen | Global int | Obtiene el ancho de la pantalla. | btn\_cafes | Método de menús, actividades:  Hace la consulta para obtener todos los productos de categoría café. |
| icon | Global Image | Coloca el icono de la aplicación. | btn\_postres | Método de menús, actividades:  Hace la consulta para obtener todos los productos de categoría postres. |
| estado | Global int | Guarda el valor de un estado. | btn\_sandwich | Método de menús, actividades:  Hace la consulta para obtener todos los productos de categoría sándwich. |
| url | Local String | Almacena la consulta que se va a realizar dentro de la base de datos. | btn\_pizza | Método de menús, actividades:  Hace la consulta para obtener todos los productos de categoría pizza. |
| modelo | DefaultTableModel | Declara un objeto que permite el acceso a los métodos para la creación de una tabla. | btn\_cereales | Método de menús, actividades:  Hace la consulta para obtener todos los productos de categoría cereales. |
| resultset | Local ResultSet | Almacena el resultado obtenido de la base de datos. | btn\_ensaladas | Método de menús, actividades:  Hace la consulta para obtener todos los productos de categoría ensaladas. |
| metadatos | ResultSetMetaData | Almacena los valores meta datos de la variable resultset. | agregar | Método de agregar, actividades:   * Hace la conexión con la clase conexión. * Realiza la consulta para agregar los datos creados en un formulario. |
| numeroColumnas | Local int | Almacena el numero de columnas obtenidas de la variable metadatos. | consultatablas | Método de consulta tablas, actividades:   * De acuerdo al botón presionado, del menú envía un url. * Ejecuta la consulta. * Crea la tabla. * Muestra la tabla en el panel tabla. * Alinea los datos de la tabla al centro. * Cierra la conexión con el servidor de la base de datos. |
| etiquetas | Object[] | Declara un arreglo del tamaño del número de columnas y guarda las etiquetas obtenidas del metadato. | btn\_vertodo | Método de menús, actividades:  Hace la consulta para obtener todos los productos. |
| fila | Object[] | Declara un arreglo del tamaño del número de columnas. | btn\_ingredientes | Método de menús, actividades:  Hace la consulta para obtener todos los productos de categoría ingredientes. |
| posicion | Local int | Guarda el valor de la posición en el eje de las x del panel menú. | menu\_hamburguesa | Método dinámico, actividades:  Al hacer clic abre el panel correspondiente y lo desliza dependiendo de la posición en la que este. |
| a | Local de tipo clase atender | Almacena un objeto que permite la interacción con los métodos de la clase. | btnJugos | Método de menús, actividades:  Hace la consulta para obtener todos los productos de categoría jugos. |
| filaseleccionada | Local int | Almacena el numero de fila seleccionado de la tabla. | btn\_desayunos | Método de menús, actividades:  Hace la consulta para obtener todos los productos de categoría desayunos. |
| idorden | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | btn\_hamburguesas | Método de menús, actividades:  Hace la consulta para obtener todos los productos de categoría hamburguesas. |
| nombreorden | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | btn\_agregar | Método para agregar, actividades:   * Checa en qué estado se encuentra la aplicación en la sección de productos. * Si está en estado 1, agrega productos. * Si está en estado 2, agrega ingredientes. |
| categoria | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | btn\_eliminar | Método para eliminar, actividades:   * Checa en qué estado se encuentra la aplicación en la sección de productos. * Si está en estado 1, elimina productos. * Si está en estado 2, elimina ingredientes. |
| presentacion | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | vertuplaorden | Método para ver ordenes, actividades:   * Crea una variable de tipo atender. * Declara un índice para capturar la fila seleccionada. * Captura la fila seleccionada. * Consigue el modelo de la tabla. * Captura todos los datos de la fila seleccionada, los convierte a variables de tipo string. * Envía los datos al formulario de atender orden. * Posiciona el formulario en el centro de la pantalla. * Hace visible el formulario. |
| precio | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | vertuplaproductos | Método para ver productos, actividades:   * Crea una variable de tipo atender. * Declara un índice para capturar la fila seleccionada. * Captura la fila seleccionada. * Consigue el modelo de la tabla. * Captura todos los datos de la fila seleccionada, los convierte a variables de tipo string. * Envía los datos al formulario de atender orden. * Posiciona el formulario en el centro de la pantalla. * Hace visible el formulario. * Asigna letrero al formulario. * Asigna estado al formulario. |
| descuento | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | vertuplaingredientes | Método para ver ingredientes, actividades:   * Crea una variable de tipo atender. * Declara in índice para capturar la fila seleccionada. * Captura la fila seleccionada. * Consigue el modelo de la tabla. * Captura todos los datos de la fila seleccionada, los convierte a variables de tipo string. * Envía los datos al formulario de atender orden. * Posiciona el formulario en el centro de la pantalla. * Hace visible el formulario. |
| fecha | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | btn\_modificar | Método del botón modificar, actividades.   * Verifica en qué estado se encuentra la variable. * Si es estado 1, modifica producto. * Si estado dos, modifica ingredientes. |
| hora | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | btn\_acercade | Método del botón acerca de, actividades:   * Captura la posición del panel acerca de, en el eje x. * Condición, si la posición es menos a cero, hace visible los paneles con * información. Oculta el panel de la tabla. * Muestra el menú informativo de acerca de. |
| total | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | btn\_productos | Método del botón productos, actividades:   * Captura la posición del panel acerca de, en el eje x. * Hace visible: * Botón agregar. * Botón eliminar. * Botón modificar. * Box búsqueda. * Botón búsqueda. * Caja para escribir la búsqueda. * Condición, si la posición es menos a cero, hace visible el panel de productos.   Muestra el menú de productos. |
| idcliente | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | btn\_busqueda | Método búsqueda, actividades:   * Captura el número del índice del combo box. * Hace una consulta de búsqueda, de acuerdo al índice obtenido. |
| usuario | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | busquedaclic | Método que sirve como foco para el botón búsqueda, actividades:  Sirve como guía para que al presionar la tecla "enter", se ejecute  la función del botón búsqueda. |
| nombrecliente | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | btn\_todasordenes | Método mostrar todas las ordenes, actividades:   * Declarara una variable sql de tipo string. * Envía la consulta al método consulta tablas. |
| apellidocliente | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | btn\_ordenes | Método del botón ordenes, actividades:   * Captura la posición del panel acerca de, en el eje x. * Hace visible el botón atender. * Condición, si la posición es menos a cero, hace visible el panel de órdenes. * Muestra el menú de órdenes. * Oculta el menú principal |
| edificio | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | btn\_entregadas | Método mostrar todas las ordenes, actividades:   * Declarara una variable sql de tipo string. * Muestra todas las ordenes con estado entregado. * Envía la consulta al método consulta tablas. |
| aula | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | btn\_pendientes | Método mostrar todas las ordenes, actividades:   * Declarara una variable sql de tipo string. * Muestra todas las ordenes con estado pendiente. * Envía la consulta al método consulta tablas. |
| transaccion | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | atender | Método atender, actividades   * Declara una variable de tipo clase atender. * Posiciona el formulario a la mitad de la pantalla. * Hace visible el formulario. |
| idtrabajador | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | btn\_atender | Desencadena el método atender. |
| nombretrabajador | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | cuentausuarios | Método cuenta usuarios, actividades.   * Declara una variable de tipo clase conexión. * Conecta con la el servidor de la base de datos. * Declara variable tipo string, que almacena consulta. * Guardo lo obtenido en una variable resulset. * Transforma el valor obtenido a una variable integer. * Coloca el valor en el textfield total usuarios. |
| apellidotrabajador | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | btn\_total\_usuarios | Desencadena el método cuenta usuarios, |
| estadoorden | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. |  |  |
| p | Local de tipo producto | Almacena un objeto que permite la interacción con los métodos de la clase. |  |  |
| id | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. |  |  |
| nombre | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. |  |  |
| tipo | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. |  |  |
| precio | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. |  |  |
| envase | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. |  |  |
| clasificacion | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. |  |  |
| descuento | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. |  |  |
| existencia | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. |  |  |
| ingr | Local de tipo ingredientes | Almacena un objeto que permite la interacción con los métodos de la clase. |  |  |
| sql | Local String | Almacena la consulta que se va a realizar dentro de la base de datos. |  |  |
| TeclaPresionada | Local char | Almacena el código clave de una tecla sobre el teclado. |  |  |
| box\_busqueda | Privada Global JComboBox | Almacena los datos y características del componente del mismo nombre. |  |  |
| btn\_acercade | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_agregar | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_atender | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_busqueda | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_cafes | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_cereales | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_desayunos | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_eliminar | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_ensaladas | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_entregadas | Privada Global JButton | Almacena los datos y características del componente del mismo nombre. |  |  |
| btn\_hamburguesas | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_ingredientes | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_jugos | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_minimizar | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_modificar | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_ordenes | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_pendientes | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_pizza | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_postres | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_productos | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_salir | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_sandwich | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_todasordenes | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_total\_usuarios | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_vertodo | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_volver\_inicio | Privada Global JButton |  |  |
| img\_abajo | Privada Global JLabel |  |  |
| img\_acercade | Privada Global JLabel |  |  |
| img\_fondo\_admin | Privada Global JLabel |  |  |
| img\_fondo\_panel | Privada Global JLabel |  |  |
| img\_fondo\_panel\_ordenes | Privada Global JLabel |  |  |
| img\_fondo\_panel\_productos | Privada Global JLabel |  |  |
| img\_panel | Privada Global JLabel |  |  |
| lbl\_acercade | Privada Global JLabel |  |  |
| lbl\_frase | Privada Global JLabel |  |  |
| lbl\_usuario | Privada Global JLabel |  |  |
| menu\_hamburguesa | Privada Global JButton |  |  |
| pnl\_acercade | Privada Global JPanel |  |  |
| pnl\_acercade\_ | Privada Global JPanel |  |  |
| pnl\_gridproductos | Privada Global JPanel |  |  |
| pnl\_menu | Privada Global JPanel |  |  |
| pnl\_ordenes | Privada Global JPanel |  |  |
| pnl\_tabla | Privada Global JPanel |  |  |
| pnlwallpaper | Privada Global JPanel |  |  |
| txt\_busqueda | Privada Global JTextField |  |  |
| txt\_nombre | Privada Global JLabel |  |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nombre de la clase:** productos | | | | **Tipo:** java pública | |
| **Paquete:** frames | | | | **Autor(es):**  René Navarrete Tenco | |
| **Fecha:** Marzo 2018 | | | | Luis Rivas Duran | |
| **Descripción de la clase:**  Este formulario facilita las opciones para agregar, modificar y eliminar un producto. | **Variables** | | | **Métodos** | |
| **Nombre** | **Tipo** | **Descripción** | **Nombre** | **Descripción** |
| c | Global de clase conexion | Almacena un objeto que permite la interacción con la base de datos que almacena la información de la aplicación. | productos | Constructor. |
| t | Global de clase administrador | Almacena un objeto que permite la interacción con las interfaces de la aplicación. | letrero | Método letrero, actividades:  Asigna una imagen de letrero y de cabera al formulario de acuerdo al índice recibido por parámetro. |
| icon | Global Image | Coloca el icono de la aplicación. | colocaID | Método coloca id, actividades:   * Declara una variable de tipo base de datos. * Se conecta con la base de datos. * Declara variable de tipo string que almacena la consulta. * Almacena el resultado de la consulta en una variable de tipo int. * Coloca el resultado en el textfield txt\_ID |
| estado | Global int | Guarda el valor de un estado. | generarID | Método genera id, actividades:  Desencadena el método coloca id. |
| ltr | Local String | Convierte a valor string el dato entero que se recibió por parámetro. | modifica | Método modifica, actividades:  Este método asigna a variables globales, los valores de los parámetros recibidos y los coloca en los componentes correspondientes. |
| url | Local String | Almacena la consulta que se va a realizar en la base de datos. | agregaestado | Método agrega estado, actividades:  Este método asigna a la variable global estado, el valor recibido por parámetro. |
| ID | Local String | Guarda un valor recibido por parámetro. | btn\_listo | Método botón listo, actividades:  Este método desencadena el método acción botones. |
| name | Local String | Guarda un valor recibido por parámetro. | btn\_salir | Método del botón salir, actividades:   * Cierra la pantalla. * Finaliza la ejecución del programa. |
| tipo | Local String | Guarda un valor recibido por parámetro. | btn\_minimizar | Método del botón minimizar, actividades:   * Minimiza la pantalla. |
| precio | Local String | Guarda un valor recibido por parámetro. | btn\_volver\_inicio | Método del botón para regresar al inicio de sesión, actividades:   * Cierra la actual ventana. * Regresa al inicio de sesión. |
| recipiente | Local String | Guarda un valor recibido por parámetro. | accionbotones | Método acción botones, actividades:   * Conecta con la base de datos. * Establece condición. * Si el estado es igual a 1, agrega producto. * Si es igual a 2, actualiza, modifica producto. * Si es igual a 3, elimina el producto. |
| presentación | Local String | Guarda un valor recibido por parámetro. | verifica | Método verifica, actividades:  Este método verifica, que, al dar clic en listo, los campos no se  encuentren vacíos, de ser así regresa un valor booleano falso, si no retorna un true. |
| descuento | Local String | Guarda un valor recibido por parámetro. | reset | Método reset, actividades:  Este método reinicia las variables a su estado original después de ocupar el formulario. |
| existencia | Local String | Guarda un valor recibido por parámetro. |  |  |
| i | Local int | Guarda un valor recibido por parámetro. |  |  |
| box\_categoria | Privada Global JComboBox | Almacena los datos y características del componente del mismo nombre. |  |  |
| box\_presentación | Privada Global JComboBox |  |  |
| box\_recipiente | Privada Global JComboBox |  |  |
| btn\_listo | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_minimizar | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_salir | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_volver\_inicio | Privada Global JButton |  |  |
| img\_fondo | Privada Global JLabel |  |  |
| img\_letrero | Privada Global JLabel |  |  |
| img\_titulo | Privada Global JLabel |  |  |
| msj\_comprobacion | Privada Global JLabel |  |  |
| pnl\_agregar | Privada Global JPanel |  |  |
| txt\_ID | Privada Global JTextField |  |  |
| txt\_descuento | Privada Global JTextField |  |  |
| txt\_existencia | Privada Global JTextField |  |  |
| txt\_nombre | Privada Global JTextField |  |  |
| txt\_precio | Privada Global JTextField |  |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nombre de la clase:** ingredientes | | | | **Tipo:** java pública | |
| **Paquete:** frames | | | | **Autor(es):**  René Navarrete Tenco | |
| **Fecha:** Marzo 2018 | | | | Luis Rivas Duran | |
| **Descripción de la clase:**  Este formulario le permite al trabajador y al administrador, agregar, modificar y eliminar un ingrediente. | **Variables** | | | **Métodos** | |
| **Nombre** | **Tipo** | **Descripción** | **Nombre** | **Descripción** |
| c | Global de clase conexion | Almacena un objeto que permite la interacción con la base de datos que almacena la información de la aplicación. | ingredientes | Constructor. |
| t | Global de clase administrador | Almacena un objeto que permite la interacción con las interfaces de la aplicación. | letrero | Método letrero, actividades:  Asigna una imagen de letrero y de cabera al formulario de acuerdo al índice recibido por parámetro. |
| icon | Global Image | Coloca el icono de la aplicación. | colocaID | Método coloca id, actividades:   * Declara una variable de tipo base de datos. * Se conecta con la base de datos. * Declara variable de tipo string que almacena la consulta. * Almacena el resultado de la consulta en una variable de tipo int. * Coloca el resultado en el textfield txt\_ID |
| estado | Global int | Guarda el valor de un estado. | generarID | Método genera id, actividades:  Desencadena el método coloca id. |
| ltr | Local String | Convierte a valor string el dato entero que se recibió por parámetro. | modifica | Método modifica, actividades:  Este método asigna a variables globales, los valores de los parámetros recibidos y los coloca en los componentes correspondientes. |
| url | Local String | Almacena la consulta que se va a realizar en la base de datos. | agregaestado | Método agrega estado, actividades:  Este método asigna a la variable global estado, el valor recibido por parámetro. |
| ID | Local String | Guarda un valor recibido por parámetro. | btn\_listo | Método botón listo, actividades:  Este método desencadena el método acción botones. |
| name | Local String | Guarda un valor recibido por parámetro. | btn\_salir | Método del botón salir, actividades:   * Cierra la pantalla. * Finaliza la ejecución del programa. |
| tipo | Local String | Guarda un valor recibido por parámetro. | btn\_minimizar | Método del botón minimizar, actividades:   * Minimiza la pantalla. |
| precio | Local String | Guarda un valor recibido por parámetro. | btn\_volver\_inicio | Método del botón para regresar al inicio de sesión, actividades:   * Cierra la actual ventana. * Regresa al inicio de sesión. |
| recipiente | Local String | Guarda un valor recibido por parámetro. | accionbotones | Método acción botones, actividades:   * Conecta con la base de datos. * Establece condición. * Si el estado es igual a 1, agrega ingrediente.   Si es igual a 2, actualiza, modifica ingrediente. |
| presentación | Local String | Guarda un valor recibido por parámetro. | verifica | Método verifica, actividades:  Este método verifica, que, al dar clic en listo, los campos no se  encuentren vacíos, de ser así regresa un valor booleano falso, si no retorna un true. |
| descuento | Local String | Guarda un valor recibido por parámetro. | reset | Método reset, actividades:  Este método reinicia las variables a su estado original después de ocupar el formulario. |
| existencia | Local String | Guarda un valor recibido por parámetro. |  |  |
| i | Local int | Guarda un valor recibido por parámetro. |  |  |
| box\_enfriamiento | Privada Global JComboBox | Almacena los datos y características del componente del mismo nombre. |  |  |
| box\_presentación | Privada Global JComboBox |  |  |
| box\_tipo | Privada Global JComboBox |  |  |
| btn\_listo | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_minimizar | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_salir | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_volver\_inicio | Privada Global JButton |  |  |
| img\_fondo | Privada Global JLabel |  |  |
| img\_letrero | Privada Global JLabel |  |  |
| img\_titulo | Privada Global JLabel |  |  |
| msj\_comprobacion | Privada Global JLabel |  |  |
| pnl\_agregar | Privada Global JPanel |  |  |
| txt\_ID | Privada Global JTextField |  |  |
| txt\_existencia | Privada Global JTextField |  |  |
| txt\_nombre | Privada Global JTextField |  |  |
| txt\_precio | Privada Global JTextField |  |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nombre de la clase:** ordenar | | | | **Tipo:** java pública | |
| **Paquete:** frames | | | | **Autor(es):**  René Navarrete Tenco | |
| **Fecha:** Marzo 2018 | | | | Luis Rivas Duran | |
| **Descripción de la clase:**  Esta interfaz facilita que el cliente pueda realizar una orden, | **Variables** | | | **Métodos** | |
| **Nombre** | **Tipo** | **Descripción** | **Nombre** | **Descripción** |
| c | Global de clase conexion | Almacena un objeto que permite la interacción con la base de datos que almacena la información de la aplicación. | ordenar | Constructor. |
| t | Global de clase administrador | Almacena un objeto que permite la interacción con las interfaces de la aplicación. | letrero | Método letrero, actividades:  Asigna una imagen de letrero y de cabera al formulario de acuerdo al índice recibido por parámetro. |
| icon | Global Image | Coloca el icono de la aplicación. | colocaID | Método coloca id, actividades:   * Declara una variable de tipo base de datos. * Se conecta con la base de datos. * Declara variable de tipo string que almacena la consulta. * Almacena el resultado de la consulta en una variable de tipo int. * Coloca el resultado en el textfield txt\_ID |
| estado | Global int | Guarda el valor de un estado. | generarID | Método genera id, actividades:  Desencadena el método coloca id. |
| ltr | Local String | Convierte a valor string el dato entero que se recibió por parámetro. | modifica | Método modifica, actividades:  Este método asigna a variables globales, los valores de los parámetros recibidos y los coloca en los componentes correspondientes. |
| url | Local String | Almacena la consulta que se va a realizar en la base de datos. | agregaestado | Método agrega estado, actividades:  Este método asigna a la variable global estado, el valor recibido por parámetro. |
| ID | Local String | Guarda un valor recibido por parámetro. | btn\_listo | Método botón listo, actividades:  Este método desencadena el método acción botones. |
| name | Local String | Guarda un valor recibido por parámetro. | btn\_salir | Método del botón salir, actividades:   * Cierra la pantalla. * Finaliza la ejecución del programa. |
| tipo | Local String | Guarda un valor recibido por parámetro. | btn\_minimizar | Método del botón minimizar, actividades:   * Minimiza la pantalla. |
| precio | Local String | Guarda un valor recibido por parámetro. | btn\_volver\_inicio | Método del botón para regresar al inicio de sesión, actividades:   * Cierra la actual ventana. * Regresa al inicio de sesión. |
| recipiente | Local String | Guarda un valor recibido por parámetro. | accionbotones | Método acción botones, actividades:   * Conecta con la base de datos. * Establece condición. * Si el estado es igual a 1, agrega ingrediente.   Si es igual a 2, actualiza, modifica ingrediente. |
| presentación | Local String | Guarda un valor recibido por parámetro. | verifica | Método verifica, actividades:  Este método verifica, que, al dar clic en listo, los campos no se  encuentren vacíos, de ser así regresa un valor booleano falso, si no retorna un true. |
| descuento | Local String | Guarda un valor recibido por parámetro. | reset | Método reset, actividades:  Este método reinicia las variables a su estado original después de ocupar el formulario. |
| existencia | Local String | Guarda un valor recibido por parámetro. | transaccion | Método transacción, actividades:  Este método obtiene la transacción máxima de la tabla órdenes. |
| i | Local int | Guarda un valor recibido por parámetro. |  |  |
| calendario | Global Calendar | Declara un objeto de tipo Calendar que permite el acceso a los métodos del mismo. |  |  |
| hora | Local int | Guarda la hora obtenida del sistema. |  |  |
| minutos | Local int | Guarda los minutos obtenidos del sistema. |  |  |
| segundos | Local int | Almacena los segundos obtenidos del sistema. |  |  |
| dia | Local int | Almacena el número del día del mes obtenido del sistema. |  |  |
| mes | Local int | Almacena el número del mes obtenido del sistema desde 0 a 11, por lo que se le debe sumar 1. |  |  |
| annio | Local int | Almacena el año obtenido del sistema. |  |  |
| box\_categoria | Privada Global JComboBox | Almacena los datos y características del componente del mismo nombre. |  |  |
| box\_presentación | Privada Global JComboBox |  |  |
| box\_recipiente | Privada Global JComboBox |  |  |
| btn\_listo | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_minimizar | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_salir | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_volver\_inicio | Privada Global JButton |  |  |
| img\_fondo | Privada Global JLabel |  |  |
| img\_letrero | Privada Global JLabel |  |  |
| img\_titulo | Privada Global JLabel |  |  |
| msj\_comprobacion | Privada Global JLabel |  |  |
| pnl\_agregar | Privada Global JPanel |  |  |
| txt\_ID | Privada Global JTextField |  |  |
| txt\_descuento | Privada Global JTextField |  |  |
| txt\_existencia | Privada Global JTextField |  |  |
| txt\_nombre | Privada Global JTextField |  |  |
| txt\_precio | Privada Global JTextField |  |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nombre de la clase:** atender | | | | **Tipo:** java pública | |
| **Paquete:** frames | | | | **Autor(es):**  René Navarrete Tenco | |
| **Fecha:** Marzo 2018 | | | | Luis Rivas Duran | |
| **Descripción de la clase:**  Esta interfaz le facilita al trabajador y al administrador las funciones necesarias para atender una orden. | **Variables** | | | **Métodos** | |
| **Nombre** | **Tipo** | **Descripción** | **Nombre** | **Descripción** |
| basedatos | Global de clase conexion | Almacena un objeto que permite la interacción con la base de datos que almacena la información de la aplicación. | atender | Constructor |
| icon | Global Image | Coloca el icono de la aplicación. | btn\_listo | Método botón listo, actividades:  Este método desencadena el método acción botones. |
| total\_cobrar | Global int | Guarda valores recibidos por parámetros. | btn\_salir | Método del botón salir, actividades:   * Cierra la pantalla. * Finaliza la ejecución del programa. |
| id\_orden | Global int | Guarda valores recibidos por parámetros. | btn\_minimizar | Método del botón minimizar, actividades:   * Minimiza la pantalla. |
| nombre | Global int | Guarda valores recibidos por parámetros. | atenderorden | Método atender orden   * Conecta con el servidor de la base de datos. * Realiza la consulta para actualizar el estado de las órdenes. * Crea una condición, selecciona el índice del box estado, si esta es 1. * Llama al método reduce existencia. |
| cv | Global de clase config\_ventana | Almacena un objeto que permite la interacción con los métodos de la clase. | reduceexistencia | Método reduce existencia, actividades:   * Sirve para reducir la existencia de un producto. * Crea una variable de tipo conexión. * Conecta con la base de datos. * Declara una variable de tipo string que contiene la consulta para actualizar la base de datos. * Almacena el resultado en una variable resultset. * Declara variable existencia que convierte a entero el primer dato. * Declara variable idproducto que convierte a entero el segundo dato. * Declara variable de tipo integer. * Reduce la existencia. * Hace la consulta para actualizar la base de datos. * Coloca la imagen de orden entregada. |
| idorden | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | btn\_listo | Método del botón listo, actividades:   * Realiza una condición. * Si es verdadera, llama al método atender orden. |
| nombreorden | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | btn\_cobrar | Método del botón cobrar, actividades:   * Instancía la clase config\_ventana. * Desencadena el método cobrar orden. * Abre el formulario de cobro. |
| categoria | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | verifica | Método bandera verificar, actividades:   * Si el índice del box empleado es igual a 0, retorna falso. * Si el índice del box estado es igual a 0, retorna falso. * Si ninguno de los dos se cumple, retorna verdadero. |
| precio | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. | atiende | Método atiende, actividades:   * Recibe, todos los parámetros de la clase órdenes. * Coloca los parámetros en sus textfield correspondientes. |
| presentacion | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. |  |  |
| descuento | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. |  |  |
| fecha | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. |  |  |
| hora | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. |  |  |
| total | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. |  |  |
| idcliente | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. |  |  |
| usuario | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. |  |  |
| nombrecliente | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. |  |  |
| apellidocliente | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. |  |  |
| edificio | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. |  |  |
| aula | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. |  |  |
| transaccion | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. |  |  |
| idtrabajador | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. |  |  |
| nombretrabajador | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. |  |  |
| apellidotrabajador | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. |  |  |
| estadoorden | Local String | Guarda el valor del mismo nombre obtenido de una de las casillas de la fila selecciona en la tabla. |  |  |
| box\_estado | Privada Global JComboBox | Almacena los datos y características del componente del mismo nombre. |  |  |
| box\_idempleado | Privada Global JComboBox |  |  |
| btn\_cobrar | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_listo | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_minimizar | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_salir | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_volver\_inicio | Privada Global JButton |  |  |
| img\_fondo | Privada Global JLabel |  |  |
| msj\_atendiendo | Privada Global JLabel |  |  |
| msj\_estado | Privada Global JLabel |  |  |
| pnl\_atender | Privada Global JPanel |  |  |
| tx\_taula | Privada Global JTextField |  |  |
| txt\_app\_cliente | Privada Global JTextField |  |  |
| txt\_app\_trabajador | Privada Global JTextField |  |  |
| txt\_categoria | Privada Global JTextField |  |  |
| txt\_descuento | Privada Global JTextField | Almacena los datos y características del componente del mismo nombre. |  |  |
| txt\_edificio | Privada Global JTextField |  |  |
| txt\_fecha | Privada Global JTextField |  |  |
| txt\_hora | Privada Global JTextField |  |  |
| txt\_idcliente | Privada Global JTextField |  |  |
| txt\_idorden | Privada Global JTextField |  |  |
| txt\_nombre\_cliente | Privada Global JTextField |  |  |
| txt\_nombreproducto | Privada Global JTextField |  |  |
| txt\_nombretrabajador | Privada Global JTextField |  |  |
| txt\_precio | Privada Global JTextField |  |  |
| txt\_presentación | Privada Global JTextField |  |  |
| txt\_total | Privada Global JTextField |  |  |
| txt\_transaccion | Privada Global JTextField |  |  |
| txt\_usuario | Privada Global JTextField |  |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nombre de la clase:** cobrar | | | | **Tipo:** java pública | |
| **Paquete:** frames | | | | **Autor(es):**  René Navarrete Tenco | |
| **Fecha:** Marzo 2018 | | | | Luis Rivas Duran | |
| **Descripción de la clase:**  Esta interfaz muestra un formulario de cobro para una orden. | **Variables** | | | **Métodos** | |
| **Nombre** | **Tipo** | **Descripción** | **Nombre** | **Descripción** |
| basedatos | Global de clase conexion | Almacena un objeto que permite la interacción con la base de datos que almacena la información de la aplicación. | cobrar | Constructor. |
| icon | Global Image | Coloca el icono de la aplicación. | btn\_listo | Método botón listo, actividades:   * Verifica el valor del estado. * Si es estado es igual a 1, desencadena el método realiza\_cobro\_efectivo. * Si es igual a 2, desencadena el método realiza cobro con tarjetas. * Atrapa un error. |
| t | Global de clase  administrador | Guarda un objeto que permite el acceso con los métodos dentro de la clase. | realiza\_cobro\_efectivo | Método realiza cobro con efectivo, actividades:   * Guarda en distintas variables los datos capturados del panel efectivo. * Manda los datos necesarios a la clase imprime ticket para mostrarlo en pantalla. |
| id\_orden | Global int | Guarda valores recibidos por parámetros. | realiza\_cobro\_tarjetas | Método realiza cobro con tarjetas, actividades:   * Guarda en distintas variables los datos capturados del panel efectivo. * Manda los datos necesarios a la clase imprime ticket para mostrarlo en pantalla. |
| nombre | Global int | Guarda valores recibidos por parámetros. | btn\_listo | Método botón listo, actividades:  Este método desencadena el método acción botones. |
| calendario | Global Calendar | Declara un objeto de tipo Calendar que permite el acceso a los métodos del mismo. | btn\_salir | Método del botón salir, actividades:   * Cierra la pantalla. * Finaliza la ejecución del programa. |
| hora | Local int | Guarda la hora obtenida del sistema. | btn\_minimizar | Método del botón minimizar, actividades:   * Minimiza la pantalla. |
| minutos | Local int | Guarda los minutos obtenidos del sistema. | btn\_tarjetas | Método del botón tarjetas, actividades:   * Oculta la imagen que se muestra al inicio del formulario. * Oculta el panel efectivo. * Hace visible el panel tarjetas. * Coloca valor dos al estado. |
| segundos | Local int | Almacena los segundos obtenidos del sistema. | btn\_efectivo | Método del botón tarjetas, actividades:   * Oculta la imagen que se muestra al inicio del formulario. * Oculta el panel efectivo. * Hace visible el panel tarjetas. * Coloca valor dos al estado. |
| dia | Local int | Almacena el número del día del mes obtenido del sistema. | foco\_cobrar | Método del foco cobrar, actividades:   * Sirve como guía para que al presionar la tecla "enter", se ejecute * La función del botón ingreso. |
| mes | Local int | Almacena el número del mes obtenido del sistema desde 0 a 11, por lo que se le debe sumar 1. | añade\_total | Método para añadir total, actividades:   * Coloca el valor de la variable total en el componente, txt\_total. * Coloca el valor de la variable total en el componente, txt\_total\_tarjetas. * Coloca el valor de la variable id en el componente, id\_orden. * Coloca el valor de la variable nombre\_orden en el componente nombre. |
| annio | Local int | Almacena el año obtenido del sistema. |  |  |
| total | Local int | Guarda el valor en entero de la variable txt\_recibido. |  |  |
| cap\_total | Local String | Guarda en variable String los caracteres del 2 al 4 de la variable txt\_total. |  |  |
| cambio | Local int | Guarda el resultado de cantidad recibida menos el total. |  |  |
| coloca | Local String | Variable auxiliar inicializada en palabra vacía. |  |  |
| recibio | Local int | Guarda en valor en entero la variable txt\_recibido. |  |  |
| tarjeta\_num | Local String | Guarda el número de la tarjeta. |  |  |
| TeclaPresionada | Local char | Almacena el código clave de una tecla sobre el teclado. |  |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nombre de la clase:** imprime\_ticket | | | | **Tipo:** java pública | |
| **Paquete:** frames | | | | **Autor(es):**  René Navarrete Tenco | |
| **Fecha:** Marzo 2018 | | | | Luis Rivas Duran | |
| **Descripción de la clase:**  Esta clase permite imprimir un ticket con los datos de la orden que está siendo atendida. | **Variables** | | | **Métodos** | |
| **Nombre** | **Tipo** | **Descripción** | **Nombre** | **Descripción** |
| pagination | Local de tipo clase  PaginationExample |  | imprime\_ticket | Constructor |
| cv | Local de clase config\_ventana | Almacena un objeto que permite la interacción con las interfaces de la aplicación. | btn\_salir | Método del botón salir, actividades:   * Cierra la pantalla. * Finaliza la ejecución del programa. |
| lineasdetexto | Local  StringTokenizer | Se obtienen las líneas de texto del JTextArea, la línea de texto finaliza cuando se encuentra el carácter de nueva línea. | btn\_minimizar | Método del botón minimizar, actividades:   * Minimiza la pantalla. |
| totallineas | Local int | Esta variable obtiene el total de líneas de texto | btn\_volver\_inicio | Método del botón para regresar al inicio de sesión, actividades:   * Cierra la actual ventana. * Regresa al inicio de sesión. |
| paginas | Local int[] | Este arreglo almacena el número de páginas que se necesitaran para imprimir todo el texto | agrega\_texto | Método agrega texto, actividades:   * Coloca en una variable global, los valores del parámetro recibido. |
| textoLineas | Local String[] | Este arreglo almacena las líneas de texto que se imprimirán en cada hoja | print | Método print, actividades:   * Crea por default cuando una clase implementa a Printable |
| font | Local Font | Establece la fuente, el tipo y el tamaño de la fuente. | TextoLineas | Método que inicia las líneas de texto, actividades:   * Agrega las líneas de texto al arreglo |
| metrics | Local FontMetrics | Establece la métrica según la fuente asignada. | imprimirticket | Método imprimir ticket, actividades:  Este método crea un objeto Printerjob el cual es inicializado y asociado con la impresora por default, Si el usuario presiona imprimir en el dialogo de impresión, entonces intenta imprimir todas las líneas de texto |
| altodelinea | Local int | Obtiene la altura de cada línea de texto para que todas queden iguales | btn\_imprimir | Método del botón imprimir, actividades:   * Crea un objeto de tipo PaginationExample. * Desencadena uno de los métodos del objeto. |
| lineasPorPagina | Local int | Calcula las líneas que le caben a cada página dividiendo la altura imprimible entre la altura de la línea de texto. |  |  |
| numeroPaginas | Local int | Calcula el número de páginas, dividiendo el total de líneas entre el número de líneas por página. |  |  |
| g2d | Graphics2D | Obtiene y almacena todos os métodos de la clase Graphics2D |  |  |
| Y | Local int | Variable inicializada con un valor cero. |  |  |
| start | Local int | Variable que almacena el resultado de una condición. |  |  |
| end | Local int | Variable que almacena el resultado de una condición. |  |  |
| numLineas | Local int | Esta variable guarda el valor que tiene la variable totallineas |  |  |
| job | Local PrinterJob | Crea un objeto Printerjob. |  |  |
| btn\_imprimir | Privada Global JButton | Almacena los datos y características del componente del mismo nombre. |  |  |
| btn\_minimizar | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_salir | Privada Global JButton |  |  |
| btn\_volver\_inicio | Privada Global JButton |  |  |
| img\_fondo | Privada Global JLabel |  |  |
| pnl\_principal | Privada Global JPanel |  |  |
| scroll\_ticket | Privada Global JScrollPane |  |  |
| txt\_ticket | Privada Global JTextArea |  |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nombre de la clase:** config\_ventana | | | | **Tipo:** java pública | |
| **Paquete:** frames | | | | **Autor(es):**  René Navarrete Tenco | |
| **Fecha:** Marzo 2018 | | | | Luis Rivas Duran | |
| **Descripción de la clase:**  Esta clase, facilita el manejo de los formularios y la interacción con ellos, ya que contiene las propiedades específicas de cada uno. | **Variables** | | | **Métodos** | |
| **Nombre** | **Tipo** | **Descripción** | **Nombre** | **Descripción** |
| Screen | Global Toolkit | Esta variable ayuda a colocar el icono de la aplicación. | run | Método run, actividades:  Este método desencadena un hilo. |
| SizeScreen | Global Dimension | Obtiene las dimensiones de la pantalla. | administrador | Método administrador, actividades:   * Dibuja las dimensiones de la pantalla de la clase administrador. * Hace visible la pantalla. * Muestra el nombre del administrador. * Inutiliza la redimensión de la pantalla. * Hace que la ventana ce cierre al abrir otra. * Coloca el icono de la aplicación. |
| HeightScreen | Global int | Obtiene el alto de la pantalla. | cliente | Método cliente, actividades:   * Dibuja las dimensiones de la pantalla de la clase administrador. * Hace visible la pantalla. * Muestra el nombre del cliente. * Inutiliza la redimensión de la pantalla. * Hace que la ventana ce cierre al abrir otra. * Coloca el icono de la aplicación |
| WidthScreen | Global int | Obtiene el ancho de la pantalla. | trabajador | Método trabajador, actividades:   * Dibuja las dimensiones de la pantalla de la clase administrador. * Hace visible la pantalla. * Muestra el nombre del administrador. * Inutiliza la redimensión de la pantalla. * Hace que la ventana ce cierre al abrir otra. * Coloca el icono de la aplicación. |
| icon | Global Image | Coloca el icono de la aplicación. | productos | Método productos, actividades:   * Abre el formulario para añadir, modificar o eliminar un producto. * Dibuja las dimensiones de la pantalla de la clase administrador. * Hace visible la pantalla. * Agrega una imagen de título de la pantalla. * Agrega un estado que sirve para determinar una situación. * Genera un identificador automáticamente. * Inutiliza la redimensión de la pantalla. * Hace que la ventana ce cierre al abrir otra. * Coloca el icono de la aplicación. |
| admin | Local String | Recibe un dato por parámetro y lo almacena, | ingredientes | Método ingredientes, actividades:   * Abre el formulario para añadir, modificar o eliminar un ingrediente. * Dibuja las dimensiones de la pantalla de la clase administrador. * Hace visible la pantalla. * Agrega una imagen de título de la pantalla. * Agrega un estado que sirve para determinar una situación. * Genera un identificador automáticamente. * Inutiliza la redimensión de la pantalla. * Hace que la ventana ce cierre al abrir otra. * Coloca el icono de la aplicación. |
| obj\_admin | Local de tipo clase administrador | Almacena un objeto que permite la interacción con lo métodos de la clase. | iniciar\_sesion | Método iniciar sesión, actividades:   * Abre la pantalla de inicio de sesión * Dibuja las dimensiones de la pantalla de la clase administrador. * Hace visible la pantalla. * Inutiliza la redimensión de la pantalla. * Hace que la ventana se cierre al abrir otra. * Coloca el icono de la aplicación. |
| nom\_cliente | Local String | Recibe un dato por parámetro y lo almacena, | registro\_cliente | Método registro, actividades:   * Abre el formulario de registro. * Dibuja las dimensiones de la pantalla de la clase administrador. * Hace visible la pantalla. * Genera un identificador automático para el usuario que se está registrando. * Inutiliza la redimensión de la pantalla. * Hace que la ventana se cierre al abrir otra. * Coloca el icono de la aplicación. |
| obj\_cliente | Local de tipo clase cliente | Almacena un objeto que permite la interacción con los métodos de la clase. | registro\_trabajador | Método registro trabajador, actividades:   * Abre el formulario de registro. * Dibuja las dimensiones de la pantalla de la clase administrador. * Hace visible la pantalla. * Genera un identificador automático para el usuario que se está registrando. * Inutiliza la redimensión de la pantalla. * Hace que la ventana se cierre al abrir otra. * Coloca el icono de la aplicación. |
| trabj | Local String | Recibe un dato por parámetro y lo almacena, | ticket | Metodo ticket, actividades:   * Abre el formulario de imprimir ticket. * Dibuja las dimensiones de la pantalla de la clase administrador. * Hace visible la pantalla. * Genera un identificador automático para el usuario que se está registrando. * Inutiliza la redimensión de la pantalla. * Hace que la ventana se cierre al abrir otra. * Coloca el icono de la aplicación. |
| obj\_trabj | Local de tipo clase trabajador | Almacena un objeto que permite la interacción con los métodos de la clase. | cobrarorden | Metodo cobrar orden, actividades:   * Abre el formulario para añadir, modificar o eliminar un producto. * Dibuja las dimensiones de la pantalla de la clase administrador. * Hace visible la pantalla. * Agrega una imagen de título de la pantalla. * Agrega un estado que sirve para determinar una situación. * Genera un identificador automáticamente. * Inutiliza la redimensión de la pantalla. * Hace que la ventana ce cierre al abrir otra. * Coloca el icono de la aplicación. |
| total | Local String | Recibe un dato por parámetro y lo almacena, |  |  |
| id | Local String | Recibe un dato por parámetro y lo almacena, |  |  |
| nombre | Local String | Recibe un dato por parámetro y lo almacena, |  |  |
| obj\_cobrar | Local de tipo clase cliente | Almacena un objeto que permite la interacción con los métodos de la clase. |  |  |
| obj\_ingred | Local de tipo clase ingredientes | Almacena un objeto que permite la interacción con los métodos de la clase. |  |  |
| obj\_iniciosesion | Local de tipo clase inicio\_sesion | Almacena un objeto que permite la interacción con los métodos de la clase. |  |  |
| i | Local int | Recibe un dato por parámetro y los almacena. |  |  |
| obj\_registro | Local de tipo clase registro\_cliente | Almacena un objeto que permite la interacción con los métodos de la clase. |  |  |
| obj\_trabajador | Local de tipo clase registro\_trabajador | Almacena un objeto que permite la interacción con los métodos de la clase. |  |  |
| obj\_ticket | Local de tipo clase ticket | Almacena un objeto que permite la interacción con los métodos de la clase. |  |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nombre de la clase:** conexion | | | | **Tipo:** java pública | |
| **Paquete:** frames | | | | **Autor(es):**  René Navarrete Tenco | |
| **Fecha:** Marzo 2018 | | | | Luis Rivas Duran | |
| **Descripción de la clase:**  Establece la conexión entre la aplicación y la base de datos. | **Variables** | | | **Métodos** | |
| **Nombre** | **Tipo** | **Descripción** | **Nombre** | **Descripción** |
| connection | Privada global  Connection | Almacena el driver o controlador del JDBC del gestor de la base de datos, | conectar | Método conectar, actividades:  Este método establece la conexión con el servidor y la basde de datos. |
| statement | Privada global  Statement | Declara la conexión con la base de datos. | select | Método seleccionar, actividades:  Este método nos permite hacer consultas en la base de datos a través del IDE o la aplicación. |
| resultset | Privada global  ResultSet | Ejecuta la dirección para la conexión con la base de datos. | cerrar | Método cerrar, actividades:  Permite cerrar una conexión con el servidor y la base de datos. |
| url | Local String | Almacena la dirección que conecta con la base de datos. |  |  |